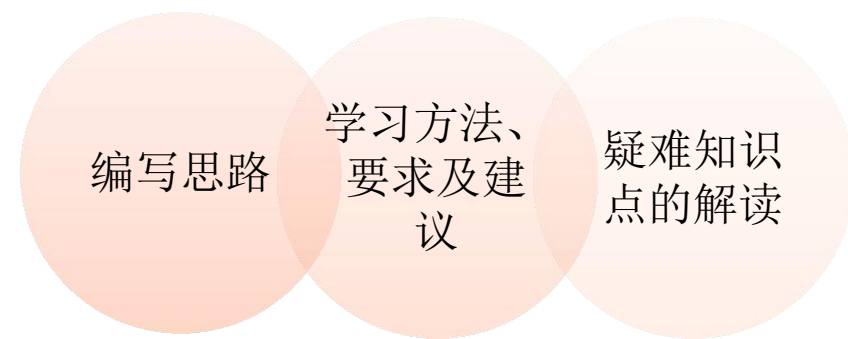


第6章 大数据技术



1.本章定位与内容简介



6.1 数据科学与大数据技术

6.2 Hadoop 生态系统

6.3 大数据计算技术与Spark

6.4 大数据管理技术与MongoDB

6.5 大数据分析技术与Python

6.6 Python 编程实践

6.7 继续学习本章知识

习题

2.本章学习提示及要求

了解

- 数据科学中常用的大数据技术类型
- Hadoop生态系统
- Spark生态系统

理解

- 大数据计算技术及其特征
- 大数据管理技术及其特征
- 大数据分析技术及其特征
- 大数据分析中的陷阱及其应对

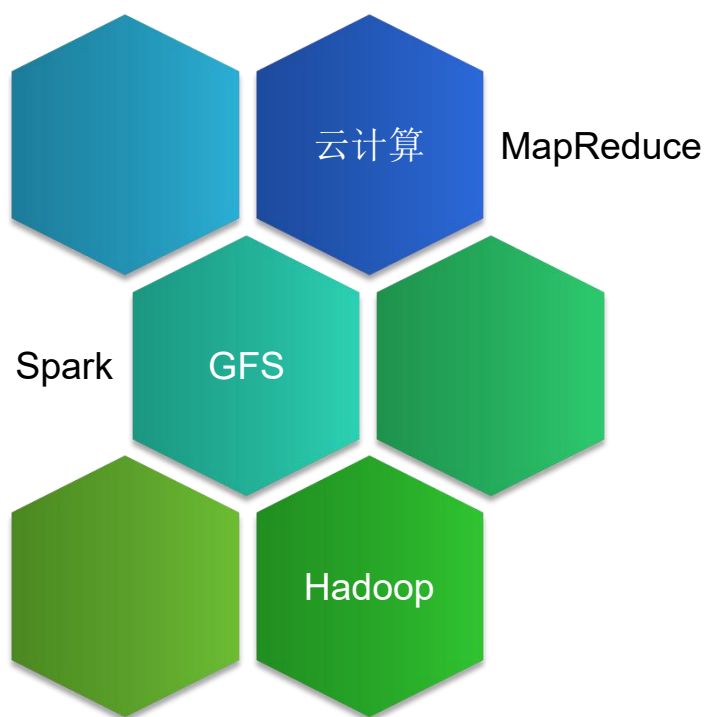
掌握

- Gartner分析学价值扶梯模型
- Lambda架构
- CAP理论与BASE原则
- NoSQL的数据模型
- 分片技术与复制技术
- Analytics3.0

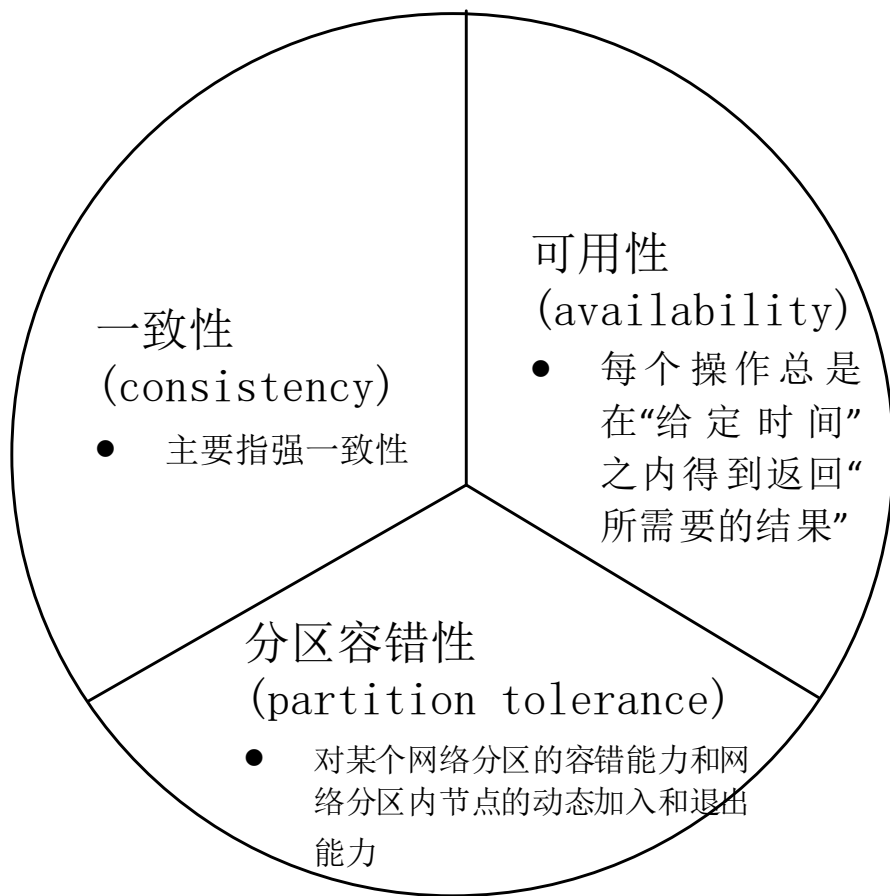
熟练掌握

- Spark技术的原理及Python编程
- MongoDB技术的原理及Python编程
- Spark+MongoDB+Python+MLib的综合应用

3.几个核心概念的区别



4.CAP理论



CAP理论

Cassandra, Dynamo

- 选择AP（放弃C）

BigTable, MongoDB

- 满足CP（放弃A）

Mysql和Postgres

- 满足AC（放弃P）

5.BASE原则

- BASE原则可理解为CAP原则的特例
- NoSQL实际应用中需要权衡一致性与可用性

Basically Available

- 是指可以容忍系统的短期不可用，并不追求全天候服务

Soft State

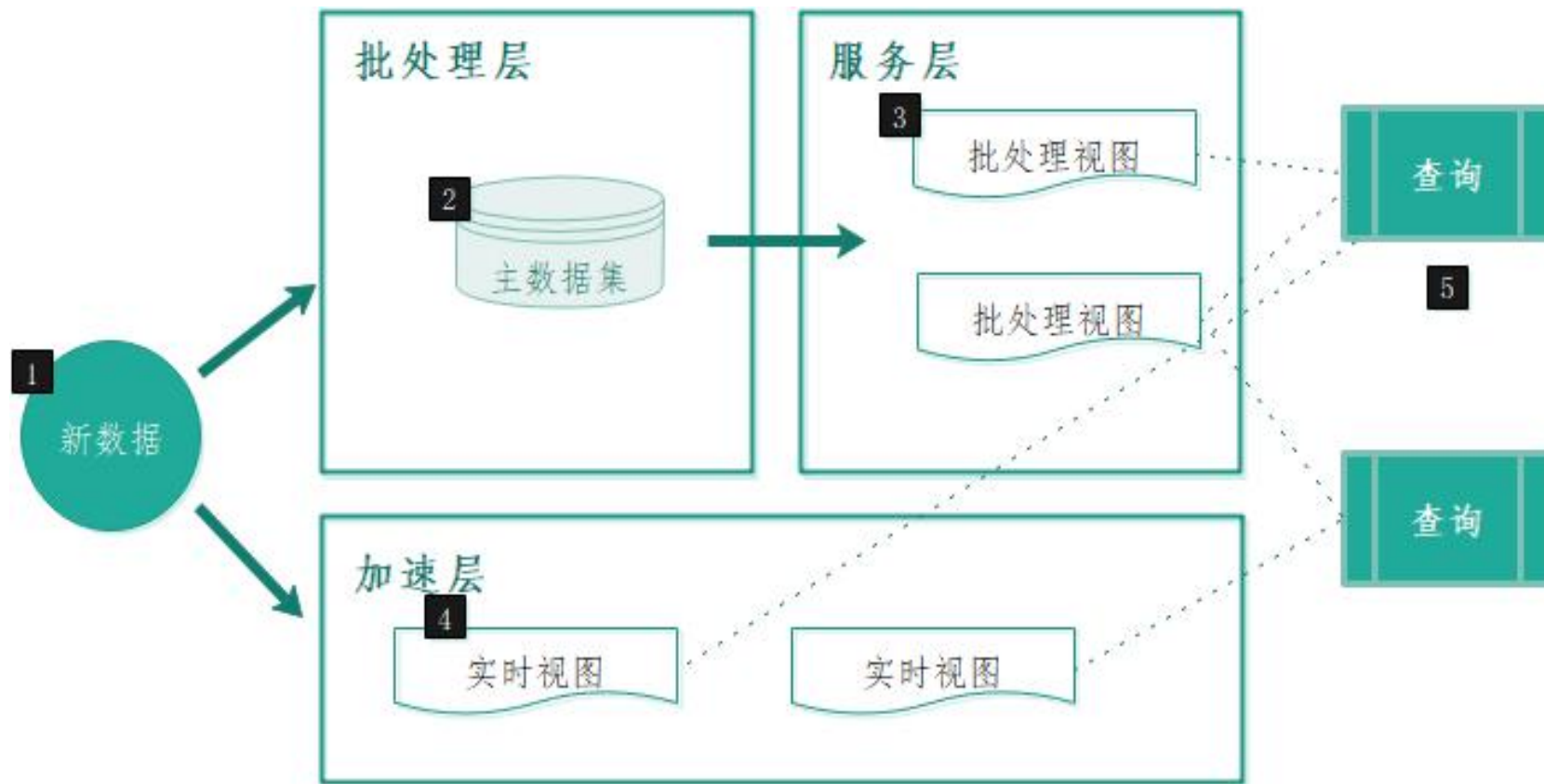
- 是指不要求一直保持强一致状态

Eventually Consistent

- 是指最终数据一致，而不是严格的实时一致，系统在某一个时刻后达到一致性要求即可

6.Lambda 架构 (Lambda Architecture)

可靠性和实时性之间矛盾
Storm创始人Nathan Marz
, 结合Twitter和BackType
的工作经验



7. Spark

MapReduce 的局限

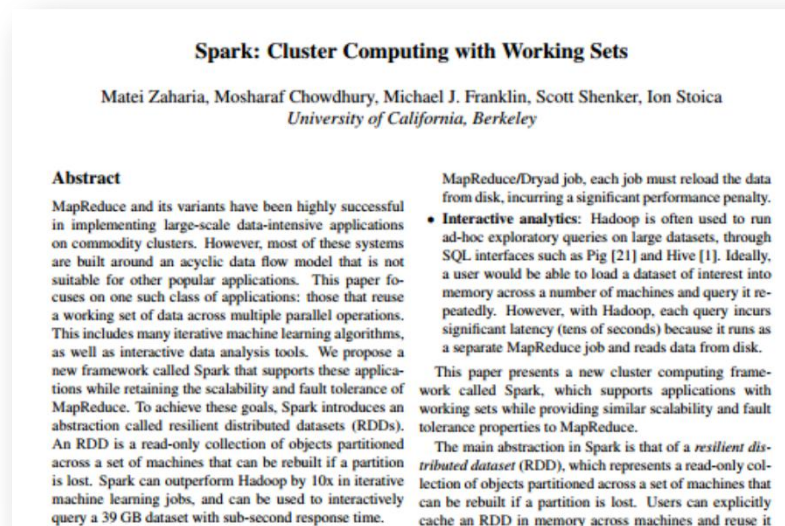
- 在MapReduce中直接编程难度大
- 仅适用于批处理
- 不适用于流计算、交互计算、图计算

解决思路

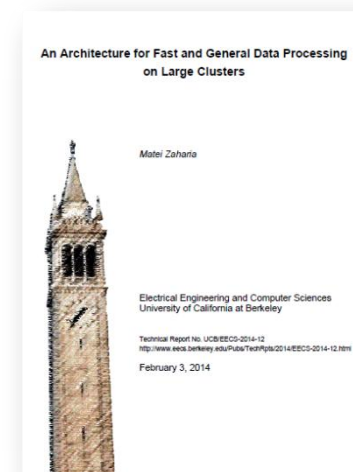
- 面向特定任务的专用系统，如Storm（实时计算），Impala（交互分析），Giraph（图计算）等
- 融合式通用系统，如Spark

Spark的出现

- 2010：Spark 论文
- 2014：Apache Spark 顶级



Zaharia M,
Chowdhury M,
Franklin M J, et
al. Spark:
cluster
computing with
working sets[J].
HotCloud, 2010,
10: 10-10.



Spark的特点

速度快

- 内存计算
- 让计算靠近数据

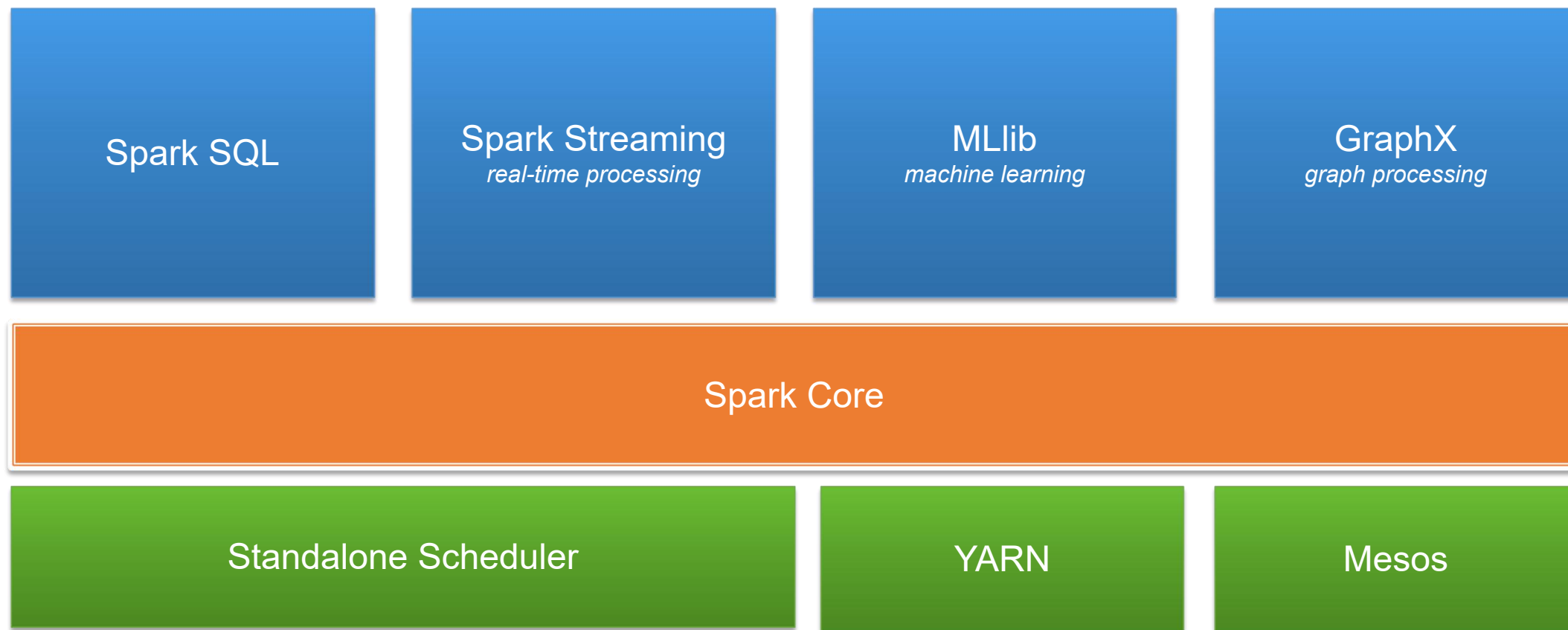
通用性

- 流计算
- 交互计算
- 图计算

易用性

- Scala, Python, Java 的API
- 提供丰富的操作, 如 filter、sort、join、save、count、groupByKey..
- SQL, 机器学习, 流处理和图形处理的库
- 在Hadoop或者在单机上运行

Spark体系结构



8. 如何继续学习本章知识

1. 大数据技术的可扩展性

- 横向扩展与纵向扩展

2. 大数据的实时处理

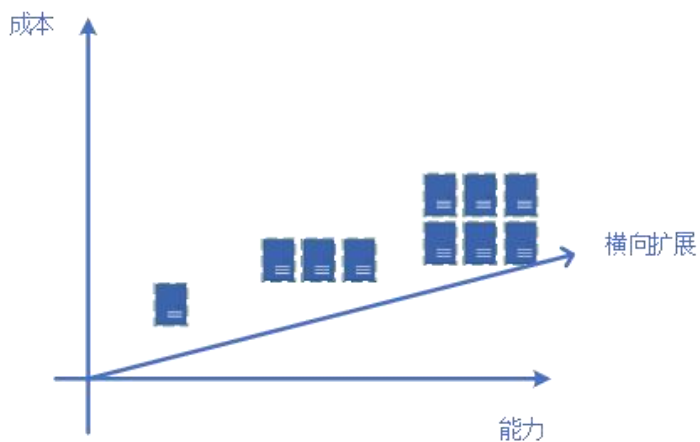
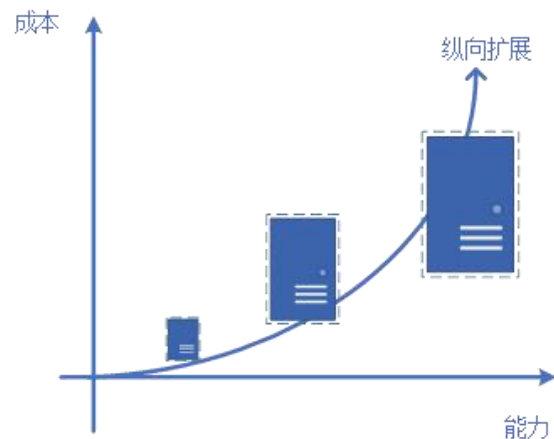
- 批处理与流处理

3. 大数据技术的多样性

- 大数据产业全景图（Big Data Landscape）

4. 统一分析

- 基于Databricks 的统一分析平台的架构



小结

1.本章定位与内容简介

2.本章学习提示及要求

3.几个核心概念的区别

4.CAP理论

5.BASE原则

6.Lambda 架构（Lambda Architecture）

7.Spark

8.如何继续学习本章知识